



Estás invitado al siguiente [evento](#) :

Seminario web gratuito: El modelo de simulación multicuerpo en PC-Crash

Cuándo: 9 de septiembre de 2026, 11:00 h.

Dónde: En línea, vía Zoom.

DETALLES DEL EVENTO:

El Instituto presentará el siguiente seminario web para sus miembros [e invitados] el miércoles 9 de septiembre de 2026 a las **11:00 BST** . [Por favor, ignore cualquier error en los correos electrónicos automáticos donde la hora pueda aparecer en una zona horaria diferente].

Dr. Andreas Moser

Se discutirá

' El modelo de simulación multicuerpo en PC-Crash '

ABSTRACTO

Esta presentación ofrecerá una visión general de la simulación multicuerpo en PC-Crash y su uso en la reconstrucción de accidentes. El modelo subyacente representa el cuerpo humano y otros objetos como sistemas de cuerpos rígidos unidos por articulaciones cinemáticas, y los contactos entre cuerpos, vehículos y el suelo se gestionan mediante un modelo de impacto basado en la rigidez.

Se analizan tres campos de aplicación. En el caso de los accidentes de peatones, se examina la influencia de la forma del vehículo y las condiciones del impacto en la secuencia de movimiento y la distancia de proyección resultante, y se comparan los resultados de la simulación con métodos de cálculo comunes, accidentes reales y pruebas a escala real. Para las motocicletas, se aborda el comportamiento específico de manejo y colisión de vehículos de una sola vía. En cuanto a los ocupantes, se describe el procedimiento desde la simulación del vehículo, pasando por el modelado del interior, hasta el análisis del ocupante, abarcando el movimiento, la carga y los sistemas de retención.

Los resultados de la validación indican una buena concordancia con las pruebas, al tiempo que se describen las limitaciones del modelo actual y las líneas de desarrollo futuras.

Desde 1998, Andreas dirige el departamento de desarrollo de software de Dr. Steffan Datentechnik [DSD], una empresa austriaca de ingeniería y desarrollo de software reconocida internacionalmente, especializada en la reconstrucción de accidentes de tráfico y la seguridad automotriz.



DSD es famosa sobre todo por haber desarrollado PC-Crash, que se ha convertido en uno de los paquetes de software estándar a nivel mundial para la reconstrucción de accidentes de tráfico.

- Presencia global: Con más de 6.000 instalaciones en todo el mundo, es utilizado diariamente por expertos en reconstrucción de accidentes, peritos forenses, departamentos de policía, compañías de seguros y fabricantes de automóviles.
- Funcionalidades: PC-Crash permite a los expertos simular y analizar dinámicas de colisión complejas en 2D y 3D que involucran hasta 32 vehículos simultáneamente. Modela desde impactos estándar entre automóviles hasta vuelcos, atropellos a peatones y accidentes de motocicleta.
- Funciones avanzadas: El software integra sistemas de detección de ocupantes de múltiples cuerpos para calcular el movimiento de los ocupantes durante un choque, utiliza vastas bases de datos de vehículos e integra tecnologías modernas como nubes de puntos de escáner láser 3D para recrear escenas de crímenes/accidentes con precisión.
- Validez jurídica: Respaldadas por décadas de estudios de validación física y pruebas de choque en el mundo real, las simulaciones generadas por PC-Crash gozan de gran prestigio y son ampliamente aceptadas como prueba admisible en los tribunales de Norteamérica, Europa y a nivel mundial.

Además del desarrollo de software, DSD también realiza más de 1000 reconstrucciones de accidentes independientes al año para uso científico y legal, manteniendo un vínculo activo y basado en datos entre la física teórica y la seguridad automovilística del mundo real.

Atentamente,

[El Instituto de Investigadores de Accidentes de Tráfico](#)

- Para consultas relacionadas con el sitio web: webmaster@itai.org
- Consultas financieras: treasurer@itai.org
- [Consultas sobre](#) membresía : admin@itai.org
- [Para](#) otras consultas generales : gensec@itai.org